

**IV Powiatowy Konkurs programowania własnych interaktywnych historii, gier i animacji w języku polskim, niemieckim i angielskim w Scratchu**

**I. Organizator konkursu**

Organizatorem Konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 52 im. Małego Powstańca   
w Częstochowie.

W skład komisji konkursowej wchodzą: Bożena Golachowska – dyrektor szkoły,

Jacek Rudolf – nauczyciel informatyki,

Tomasz Koniecki – nauczyciel języka angielskiego i niemieckiego,

Dagmara Mroczek – nauczyciel języka angielskiego,

Joanna Palacz – nauczyciel języka angielskiego

**II. Konkurs przebiega trójetapowo:**

* **etap szkolny**
* **etap półfinałowy,**
* **etap finałowy.**

Informacje z przebiegu konkursu: regulamin, wyniki, komunikaty będą publikowane na stronie internetowej szkoły.

**III. Adresaci konkursu**

Uczniowie klas IV, V, VI Szkoły Podstawowej – **gra edukacyjna o Cyberbezpieczeństwie** wykonana w programie Scratch w języku polskim.

Uczniowie klas VII, VIII Szkoły Podstawowej – **gra edukacyjna o Cyberbezpieczeństwie** wykonana w języku niemieckim lub angielskim w programie Scratch.

Zagrożenia w Internecie, odpowiednie zachowanie w sieci i inne ważne rzeczy

związane z urządzeniami mobilnymi.

**Lernspiel zum Thema Cybersicherheit**

**Bedrohungen im Internet, angemessenes Online-Verhalten und andere wichtige Dinge im Zusammenhang mit mobilen Geräten.**

**Educational game about cybersecurity**

**Internet risks, appropriate online behaviour and other important things related to mobile devices.**

**IV. Cele konkursu:**

* popularyzowanie wśród uczniów umiejętności programistycznych,
* propagowanie i pogłębianie wśród młodzieży znajomości języka niemieckiego   
  i angielskiego,
* inspirowanie uczniów do nauki języka niemieckiego i angielskiego,
* rozwijanie własnych zdolności i zainteresowań,
* rozwijanie pracowitości, staranności i wytrwałości wśród uczniów,
* kształtowanie umiejętności logicznego myślenia,
* poszerzanie i utrwalanie wiedzy matematycznej,
* mobilizowanie do samodzielnej pracy,
* dostarczenie uczniom satysfakcji z osiągniętego sukcesu,
* promowanie osiągnięć.

**V. Zasady i tematyka konkursu:**

Prace konkursowe będą oceniane w dwóch kategoriach wiekowych:uczniowie klas IV - VI   
i VII- VIII Szkoły Podstawowej

**Tematem konkursu jest:**

* **Gra edukacyjna komputerowa o Cyberbezpieczeństwie przygotowana   
  w Scratchu w języku niemieckim lub angielskim dla kl. VII i VIII**
* **Stworzenie gry edukacyjnej o Cyberbezpieczeństwie w języku polskim przygotowanej samodzielnie w programie Scratch przez uczniów kl. IV- VI**
* **Na etapie szkolnym, każdy uczestnik zgłasza do konkursu jeden program (skrypt) przygotowany w języku SCRATCH.**
* **Szkolną Komisję Konkursową powołuje dyrektor szkoły. W skład komisji powinien wchodzić dyrektor lub zastępca dyrektora szkoły, nauczyciel informatyki, inne osoby powołane przez dyrektora szkoły.**
* **Do etapu półfinałowego komisja szkolna typuje najlepsze prace dla każdej grupy wiekowej. Nie dopuszcza się do zakwalifikowania prac grupowych.**

**Spośród nadesłanych prac zostaną wyłonione 3 prace dla każdej grupy wiekowej (IV-VI); (VII-VIII) Szkoły Podstawowej.**

**W finale uczniowie będą rywalizować podczas programowania robotów Photon – Scratch.**

Podczas oceny prac konkursowych jury będzie zwracało uwagę na następujące elementy:

* uruchomienie animacji oraz gry zgodnie z zasadami,
* wstęp do gry/animacji,
* obecność i czytelność instrukcji,
* pomysłowość i oryginalność,
* poprawność językowa zadań/pytań,
* ilość i jakość przygotowanych zadań,
* umiejętności programistyczne (m. in: użyte bloki, różnorodność wykorzystanych bloków, zastosowane rozwiązania, ład, zakończenie skryptów, usunięcie niewykorzystanych lub rozłączonych bloków),
* posiadanie ograniczenia czasowego (2,5 min),
* możliwość ponownego przejścia gry,
* sposób zakończenia gry.

Prace na konkurs – **etap półfinałowy –** należy przesłać do dnia **18 marca 2025 r.** (wtorek)   
w wybrany przez siebie sposób:

* dostarczenie gry lub animacji zapisanych na płycie CD, DVD lub innym nośniku danych,
* lub przesłanie na adres e-mail szkoły [sp52@edukacja.czestochowa.pl](mailto:sp52@edukacja.czestochowa.pl)

**Finał konkursu odbędzie sięw dniu 25.03.2025 r.(wtorek) o godz. 8:30 w Szkole Podstawowej nr 52 w Częstochowie z przestrzeganiem następujących**

**zasad:**

* każdy uczestnik ma do dyspozycji na czas eliminacji tablet z aplikacją oraz robota Photon,
* czas wykonania zadania finałowego jest limitowany i wynosi 45 minut plus czas na przygotowanie stanowiska (15 min), uczestnik może korzystać z ogólnodostępnej literatury informatycznej (podręczniki, instrukcje obsługi),
* zadania konkursowe opracowuje Komisja Konkursu.

**Zakończenie konkursu**

* Laureatami konkursu zostaje troje uczniów, którzy zdobędą największą liczbę punktów w ocenie komisji.
* Wręczenie nagród odbędzie się w **dniu 25.03.2025 r. o godz. 10, w Szkole Podstawowej nr 52 im. Małego Powstańca w Częstochowie.**
* Finaliści otrzymają dyplomy oraz nagrody rzeczowe. Wyniki konkursu zostaną zaprezentowane na stronie internetowej szkoły. Liczymy na kreatywność, pomysłowość, inwencję twórczą i oryginalność.

**Postanowienia końcowe**

* Decyzje w sprawach, które nie są objęte niniejszym regulaminem podejmuje Komisja Konkursowa.

UWAGA!!!! Do pracy powinien być załączony skan oświadczenia, zgłoszenia i zgody:

**Niniejszym oświadczam, że**

1. Zapoznałam(łem ) się z Regulaminem konkursu i bez zastrzeżeń akceptuję jego warunki.
2. Jestem autorem niniejszej gry/animacji i posiadam do niej nieograniczone prawa autorskie i majątkowe bez udziału osób trzecich.
3. Nadesłane prace nie były publikowane i nagradzane w innych konkursach.

……………………………………………………………………………………..

Miejscowość, data, czytelny podpis

**KARTA ZGŁOSZENIA UCZESTNICTWA**

DANE UCZESTNIKA KONKURSU:

1. Imię i nazwisko uczestnika: ...................................................................................................

2. Tytuł pracy: ............................................................................................................................

3. Nazwa szkoły oraz klasa:.......................................................................................................

4. Imię i nazwisko, e-mail/telefon kontaktowy nauczyciela opiekuna ………………………

# Zgoda na przetwarzanie danych osobowych

1. Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych …………………………………………………………………………………………………

*(imię nazwiskodziecka/ucznia)*

w celu wzięcia udziału w ***IV Powiatowym Konkursie programowania własnych interaktywnych historii, gier i animacji w języku polskim, niemieckim i angielskim   
w Scratchu***organizowanym wmarcu 2025 r. przez Szkołę Podstawową nr 52

im. Małego Powstańca ul. Powstańców Warszawy 144a w Częstochowie.

1. Podaję dane osobowe dobrowolnie i oświadczam, że są one zgodne z prawdą.
2. Zapoznałem(-am) się z treścią klauzuli informacyjnej, w tym z informacją o celu i sposobach przetwarzania danych osobowych oraz prawie dostępu do treści swoich danych i prawie ich poprawiania.

………………………………………………..

*(Czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego)*

# Klauzula informacyjna

(zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danychosobowych (Dz. U. 2019, poz. 1781) oraz zgodnie z rozporządzeniem ParlamentuEuropejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osóbfizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnegoprzepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO). informuję, że:

1. Administratorem danych osobowych jest Szkoła Podstawowa nr 52 im. Małego Powstańca ul. Powstańców Warszawy 144a Częstochowa

Tel. 34 365 99 19 e-mail: sp52@edukacja.czestochowa.pl

1. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych możliwy jest pod adresem e-mail: [iod.bfo@edukacja.czestochowa.pl](mailto:iod.bfo@edukacja.czestochowa.pl) lub nr tel.  *34 370 63 14.*

<https://sp52czest.szkolnastrona.pl/p,176,inspektor-ochrony-danych>

**3.** Dane osobowe będą przetwarzane na podstawie zgody w celu wzięcia udziału dziecka/ucznia w konkursie w ***IV Powiatowym Konkursie programowania własnych interaktywnych historii, gier i animacji w języku polskim, niemieckim i angielskim w Scratchu***

1. Dane osobowe będą przekazywane wyłącznie podmiotom uprawnionym do ich otrzymania na podstawie przepisów prawa lub na podstawie umowy zawartej przez Administratora danych.
2. Dane osobowe przechowywane będą przez okres zgodny z Jednolitym Rzeczowym Wykazem Akt.
3. Posiadają Państwo prawo do żądania od administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych, prawo do wycofania zgody w dowolnym momencie.
4. Przysługuje Państwu prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości udziału dziecka/ucznia w konkursie.

Oświadczam, że wyrażam zgodę na opublikowanie na stronie internetowej Konkursu

(<https://sp52czest.szkolnastrona.pl/p,165,konkursy-2025>) wyników mojego dziecka uzyskanych w ***IV Powiatowym Konkursie programowania własnych interaktywnych historii, gier i animacji w języku polskim, niemieckim i angielskim w Scratchu*** oraz wizerunku dziecka w ramach zdjęć dokumentujących przebieg II etapu i zaprezentowania zwycięzców Konkursu.

.................................................................

podpis rodzica / prawnego opiekuna